Harmony 24 Gaming

Dessin et animation de la plus haute qualité pour les jeux vidéo 2D

Les solutions Toon Boom Animation sont synonymes de narration d'animation 2D, permettant aux créateurs de générer du contenu pour plusieurs types de divertissement. Les jeux vidéos sont de loin le plus grand secteur de l'industrie mondiale du divertissement et mobilisent à eux seuls plus de gens que les secteurs de la télévision, du cinéma et de la musique réunis. Le marché des jeux vidéo est un marché propice à l'expansion des logiciels créatifs de Toon Boom.

Le mérite de la propriété intellectuelle revient à Oscar « Gryphon509 » Romero, spécialiste des solutions de jeux et d'animation, Toon Boom Animation

toonboom.com

toon boom

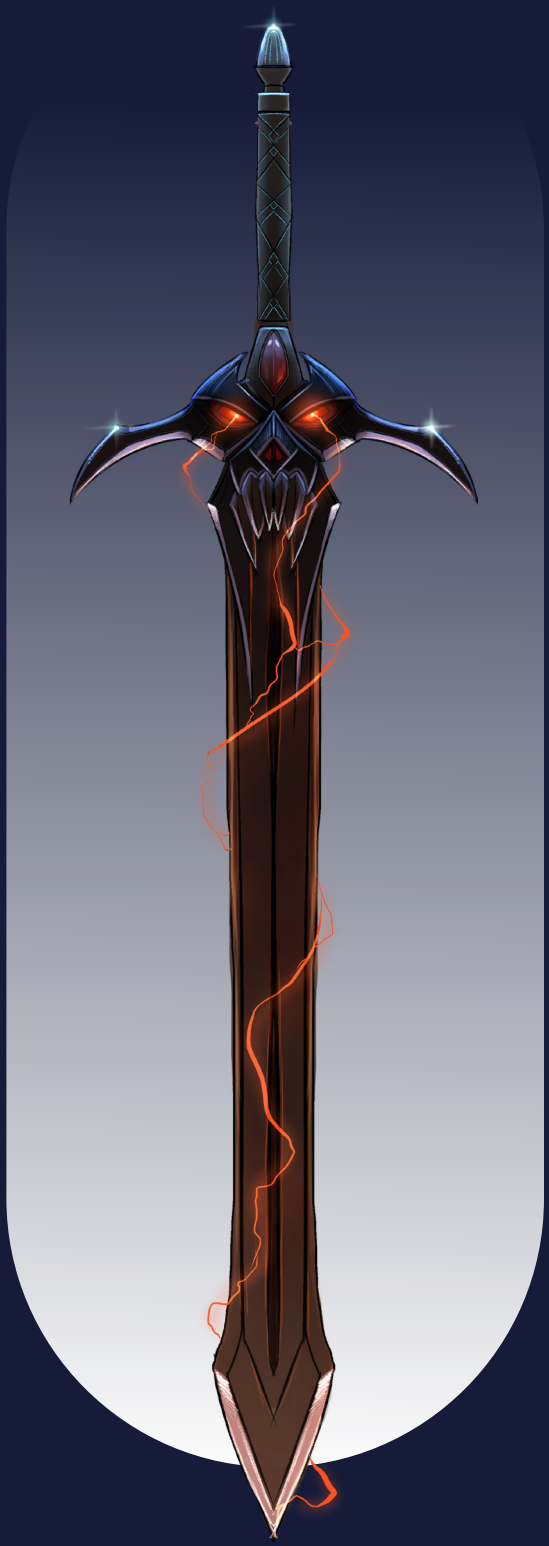
Harmony 24 Gaming : apporte les meilleurs outils d'animation 2D au développement de jeux, comblant le fossé entre la création de contenu et le moteur de jeu de votre choix.

AVANTAGES

- Permet la création de la propriété intellectuelle dans des pipelines d'animation sans papier ou d'animation de pantins qui repoussent les limites de la créativité
- Étant l'un des logiciels d'animation les plus reconnus, il se traduit par un marché ouvert de ressources qui peuvent développer vos créations
- Un pipeline complet de création d'actifs dans un seul logiciel et une exportation facile vers n'importe quel moteur de jeu
- Développer des jeux vidéo avec Harmony ouvre la porte à de nouveaux projets de la part de studios d'animation internationaux désireux d'amener leurs séries télévisées et leurs longs métrages dans le monde du jeu
- Nous ne nous contentons pas de dire que notre logiciel est le meilleur, notre prix Emmy pour la technologie parle de lui-même
- Une équipe d'assistance fiable, accessible lorsque vous avez besoin d'aide (parlez avec notre équipe en direct)
- Valeur, offrant un logiciel de la plus haute qualité pour maintenir l'intégrité de votre expression artistique

FONCTIONNALITÉS STANDARD

- Moteur de dessin avancé
- Gestion des couleurs : outils de peinture innovants, gestion des palettes de couleurs et des échantillons
- Animation traditionnelle image par image ou animation de pantins et trucages complexes (à l'aide d'un jeu d'os)
- Déformateurs pour les textures et le réalisme de la profondeur grâce à des images vectorielles et bitmap
- Effets spéciaux et composition
- Gestion et manipulation du son
- Intégration transparente avec Unity ou exportation vers le moteur de jeu de votre choix



Le mérite de la propriété intellectuelle revient à Oscar « Gryphon509 » Romero, spécialiste des solutions de jeux et d'animation, Toon Boom Animation

Le mérite de la propriété intellectuelle revient à Oscar « Gryphon509 » Romero, spécialiste des solutions de jeux et d'animation, Toon Boom Animation

NOUVEAUTÉS

GUIDES POUR LES DESSINS SYMÉTRIQUES

Trois guides de dessin de symétrie sont ajoutés à Harmony 24. Symétrie verticale, Symétrie horizontale et Axe double. Lorsqu'ils sont actifs, les guides de symétrie reflètent les traits dessinés par l'artiste en les dupliquant de l'autre côté du guide. Par exemple, l'utilisation du guide Symétrie verticale permet aux artistes de dessiner rapidement des personnages sans avoir à dessiner les deux côtés.

LIGNES DE CRAYON AVEC OPACITÉ

L'outil Crayon est amélioré pour prendre en charge les variations d'opacité sur les lignes au fur et à mesure qu'elles sont dessinées. Les artistes contrôlent la transparence des lignes en appliquant une pression plus ou moins forte sur leur stylet, ce qui leur permet de mieux maîtriser l'aspect de leurs dessins. Les lignes de crayon qui en résultent ont un aspect plus naturel, tout en conservant la possibilité d'être facilement remodelées à l'aide de l'éditeur de contour lors de la phase de nettoyage.

DE NOUVELLES PROPRIÉTÉS DE DU PINCEAU POUR UN ASPECT ENCORE PLUS NATUREL

De nouvelles propriétés ont été ajoutées à l'outil Pinceau afin de rendre aléatoire la position de la pointe du pinceau lors de la génération de traits texturés. Ces propriétés permettront d'améliorer l'aspect naturel des brosses texturées et ouvriront de nouvelles possibilités artistiques. Il sera désormais plus facile de créer des lignes imitant les brosses douces, les éponges et les aérographes, ainsi que de reproduire les brosses d'autres logiciels de dessin.

FILTRAGE DES PORTS DE VUE DE NŒUD

Les noms de port et les filtres peuvent désormais être utilisés dans la vue Nœud pour simplifier le graphique de nœud lors de l'application d'effets à des personnages complexes. Cette fonctionnalité permet à l'utilisateur de nommer des ports dans le graphe de nœuds, puis d'utiliser des filtres en aval afin de demander l'image provenant de ces ports, au lieu de tirer un câble pour accéder à l'image.

Essayez Harmony 24 Gaming gratuitement pendant 21 jours!
Visitez toonboom.com

Pour télécharger gratuitement Harmony Gaming SDK pour Unity, visitez la boutique Unity, mots clés :
Toon Boom Harmony

Pour plus d'informations sur Toon Boom Harmony Gaming, veuillez consulter le site : toonboom.com et docs.toonboom.com

Vous pouvez également trouver du contenu vidéo pour notre gamme complète de logiciels sur youtube.com/@ToonBoomAnimation