

Créer des mondes d'animation

Les plus grands studios d'animation et de jeux du monde entier choisissent Harmony pour produire une animation de la plus haute qualité, établissant ainsi la norme en matière de narration créative. Notre logiciel d'animation 2D tout-en-un, du début jusqu'à la fin, permet aux animateurs de créer des animations sans papier et des animation de pantins dans tous les styles.



toonboom.com

toon
boom

AVANTAGES

- Un logiciel d'animation de production 2D tout-en-un permettant de créer des animations du dessin à la production finale
- Des outils flexibles, fonctionnels et sensibles qui vous permettent de créer des contenus de la plus grande qualité
- Une économie de temps et d'argent
- Une équipe d'assistance fiable, accessible lorsque vous avez besoin d'aide (parlez avec notre équipe en direct)
- Valeur, offrant un logiciel de la plus haute qualité pour maintenir l'intégrité de votre expression artistique
- Choisi par les plus grands studios d'animation du monde, Harmony définit les normes de l'industrie
- Nous ne disons pas que notre logiciel est le meilleur, nous avons l'Emmy pour le prouver!
- Notre communauté et notre réseau nous rendent uniques : nous nous concentrons sur les créatifs, en partageant ouvertement et en formant sur nos produits, les trucs et astuces, les entrevues, les nouvelles fonctionnalités et plus encore

FONCTIONNALITÉS STANDARD

- Moteur et outils de dessin
- Gestion des couleurs
- Animation sans papier et animation de pantins
- Intégration 3D
- Composition et effets spéciaux
- Montage sonore



Harmony est disponible en trois versions, conçues spécifiquement pour répondre aux besoins des différents types de clients.

ESSENTIALS	ADVANCED*	PREMIUM*
Harmony Essentials est parfait pour les passionnés, il fournit les outils fondamentaux de dessin, de peinture et d'animation nécessaires pour créer des animations exceptionnelles.	Harmony Advanced est conçu pour les étudiants, les animateurs professionnels et les studios. Il prend en charge l'animation traditionnelle complète, sans papier. Il comprend également des fonctionnalités pour une animation des pantins simple.	Harmony Premium est créé pour les studios professionnels et les indépendants ainsi que pour les établissements d'enseignement. Il permet de créer des assemblages sophistiqués d'animation de pantins, des mouvements de personnages très naturels et réalistes ainsi que des effets spéciaux illimités pour tous les styles d'animation. Harmony Premium offre la plus large gamme de fonctions de dessin, d'animation, de trucage, de composition, de montage sonore et bien plus encore.



NOUVEAUTÉS

Toon Boom Animation participe à des recherches et à des discussions approfondies avec ses clients sur l'avenir des pipelines d'animation 2D et nous sommes ravis de dévoiler une tonne de nouvelles fonctionnalités pour les artistes, les animateurs et les créateurs afin de les aider à donner vie à leurs histoires. Cette version du logiciel offre plus de fonctionnalités d'intégration 2D/3D que jamais auparavant ainsi qu'un mélange de nouveaux outils créatifs, de montage audio et plus encore.

GUIDES POUR LES DESSINS SYMÉTRIQUES

Trois guides de dessin de symétrie sont ajoutés à Harmony 24. Symétrie verticale, Symétrie horizontale et Axe double. Lorsqu'ils sont actifs, les guides de symétrie reflètent les traits dessinés par l'artiste en les dupliquant de l'autre côté du guide. Par exemple, l'utilisation du guide Symétrie verticale permet aux artistes de dessiner rapidement des personnages sans avoir à dessiner les deux côtés.

LIGNES DE CRAYON AVEC OPACITÉ

L'outil Crayon est amélioré pour prendre en charge les variations d'opacité sur les lignes au fur et à mesure qu'elles sont dessinées. Les artistes contrôlent la transparence des lignes en appliquant une pression plus ou moins forte sur leur stylet, ce qui leur permet de mieux maîtriser l'aspect de leurs dessins. Les lignes de crayon qui en résultent ont un aspect plus naturel, tout en conservant la possibilité d'être facilement remodelées à l'aide de l'éditeur de contour lors de la phase de nettoyage.

* Disponible dans la version Harmony Database pour une meilleure gestion des pipelines. Parlez à l'un de nos professionnels de la vente.

DE NOUVELLES PROPRIÉTÉS DE DU PINCEAU POUR UN ASPECT ENCORE PLUS NATUREL

De nouvelles propriétés ont été ajoutées à l'outil pinceau afin de rendre aléatoire la position de la pointe du pinceau lors de la génération de traits texturés. Ces propriétés permettront d'améliorer l'aspect naturel des pinceaux texturés et ouvriront de nouvelles possibilités artistiques. Il sera désormais plus facile de créer des brosses imitant les brosses douces, les éponges et les aéroglyphes, ainsi que de reproduire les brosses d'autres logiciels de dessin.

NOUVEAU MOTEUR DE DÉFORMATION

Un nouveau type de déformeur est ajouté à Harmony 24 pour fournir des déformations de meilleure qualité et plus prévisibles sur les textures. Le nouveau moteur de déformation produit une déformation plus belle, grâce à une meilleure répartition du poids de l'influence. Trois types de manipulateurs sont disponibles pour déformer les dessins : les points, les os et les cages. Les os pour contrôler les parties rigides, les cages pour agrandir les zones et exercer un contrôle précis, et les points pour transformer les zones flexibles. Les trois types de manipulateurs peuvent être utilisés simultanément sur un même dessin.

DANS LA VUE NOEUD

Les noms de port et les filtres peuvent désormais être utilisés dans la vue Nœud pour simplifier le graphique de nœud lors de l'application d'effets à des personnages complexes. Cette fonctionnalité permet à l'utilisateur de nommer des ports dans le graphe de nœuds, puis d'utiliser des filtres en aval afin de demander l'image provenant de ces ports, au lieu de tirer un câble pour accéder à l'image.

CRYPTOMATTES

Les cryptomattes constituent un élément essentiel des chaînes de production modernes lorsque les images rendues doivent être transférées d'un logiciel à l'autre. Ils permettent de conserver des informations sur les objets dans la scène rendue pour faciliter le processus de composition. Harmony supporte désormais la lecture des fichiers EXR avec des cryptomattes intégrés (rendus par Maya, Blender ou d'autres DCC), ainsi que l'écriture de fichiers EXR avec des cryptomattes intégrés pour une utilisation dans l'étape suivante du pipeline de production.





CHARGEMENT, AFFICHAGE ET MANIPULATION PLUS RAPIDES DES MODÈLES 3D

La technologie utilisée pour charger et afficher les modèles 3D a été complètement remaniée pour fournir un chargement, un affichage et une manipulation plus rapides des modèles 3D dans Harmony. Les grands modèles peuvent désormais être visualisés et manipulés en temps réel dans Harmony sans problèmes de latence ou de performances.

POSE ET ANIMATION DE PERSONNAGES CONSTRUITS AVEC DES RIGS DE DÉFORMATION

Les personnages construits avec des armatures osseuses peuvent maintenant être posés et animés dans Harmony en manipulant leurs os. Les personnages 3D animés peuvent être utilisés tels quels dans les rendus finaux ou comme références pour que l'artiste puisse les animer de façon plus expressive ou caricaturale. Dessiner sur des références 3D est une technique courante car elle permet à l'artiste d'avoir plus de liberté dans le jeu, tout en gardant les dessins sur des modèles et avec des proportions correctes.

TOON SHADER (OMBRAGE DE CELLULOÏD)

Les artistes travaillant avec des modèles 3D peuvent appliquer un simple Toon Shader qui rend les modèles 3D dans le style de l'animation 2D. Les artistes peuvent contrôler la largeur de la ligne et la quantité de niveaux de couleur utilisés dans le rendu. Des moteurs de rendu externes devaient auparavant être utilisés pour produire ce style.

DESSIN SUR DES CALQUES INCLINÉS

Les outils de dessin ont été remaniés pour permettre aux artistes de dessiner et de modifier des calques de dessin dans n'importe quelle orientation. Avant ce changement, les outils de dessin ne fonctionnaient pas si l'angle de vision était supérieur à 5°. Désormais, les outils de dessin peuvent être utilisés sur les calques de dessin quel que soit l'angle de vue, ce qui permet aux artistes d'esquisser et d'ajouter rapidement des détails sans interruption et dans le contexte de la scène.



LE FINANCEMENT PARTICIPATIF THE CLOUD TRAIN

Un film sur la façon dont une petite décision peut changer votre parcours dans la vie. Ouvrez les yeux sur ce qui se trouve juste devant vous!



RENDU 3D AMÉLIORÉ ET PLUS RAPIDE À L'AIDE D'APPLICATIONS EXTERNES

Le rendu de modèles 3D utilisant des applications externes telles que Maya est désormais plus rapide et plus efficace lorsque vous travaillez dans Harmony. Ceci est possible grâce à l'amélioration de la communication entre Harmony et l'application externe. Il est également possible de mettre en cache et de conserver les images rendues par l'application externe dans la scène Harmony afin d'éviter le re-rendu d'images déjà rendues.

RENDU DE MODÈLES 3D AVEC BLENDER

Le support pour le rendu de modèles 3D avec Blender a été ajouté à Harmony, ce qui offre une alternative à Maya pour les créateurs 3D.

Pour plus d'informations sur Toon Boom Harmony,
veuillez consulter le site :

toonboom.com et docs.toonboom.com

Vous pouvez également trouver du contenu vidéo
pour notre gamme complète de logiciels sur
youtube.com/@ToonBoomAnimation



Essayez Harmony 24 gratuitement pendant 21 jours!
Visitez toonboom.com

